

Ausschreibung



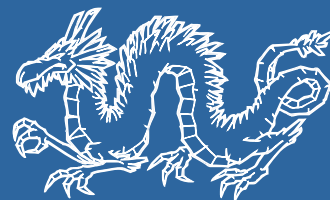
- Veranstalter:** 1. Hallescher Drachenbootverein e.V.
- Ausrichter:** 1. Hallescher Drachenbootverein e.V.
- Termin:** Samstag, den 18.02.2012
- Zeitraum:** 12.30 - 19.00 Uhr
- Ort / Gewässer:** Schwimmhalle Halle-Neustadt
An der Schwimmhalle 4
06122 Halle (Saale)
- Regeln:** Es gelten die Teilnahmebedingungen des Veranstalters (siehe Anhang). Boot und Paddel werden gestellt. Sport Teams können eigene Paddel verwenden. Fun Teams starten ausschließlich mit durch den Veranstalter gestellten Paddel.
Es werden Punktläufe bzw. Ausscheidungsrennen gefahren.
Jedes Team startet mindestens drei Mal.
- Rennklassen:** **Fun**^{*1,2} **Mixed:** 8 Paddler^{*3}, davon min.4 Frauen
Fun^{*1,2} **Open:** 8 Paddler^{*3}
Sport Mixed: 8 Paddler^{*3}, davon min. 4 Frauen
Sport Open: 8 Paddler^{*3},
Eine Kategorie wird ab einer Teilnehmerzahl von drei Teams ausgefahren.
- Wettkampfstrecke:** Start ist in der Mitte des Schwimmbeckens.
Das Ziel ist zu beiden Seiten durch eine Markierung gekennzeichnet.
- Ehrung:** 1. - 3. Platz Pokale, Urkunden für alle Mannschaften.
- Meldetermin:** Die Anmeldung ist bis **05.02.2012** möglich oder wenn die maximale Teilnehmerzahl von 26 Fun Teams erreicht ist. Für Sport Teams gibt es keine maximale Teilnehmerzahl. Der Veranstalter behält sich vor kapazitätsüberschreitende Meldungen nicht zu berücksichtigen.
- Ansprechpartner:** Steffen Lang, Tel. 0177 / 2688177.
- Meldeanschrift:** Per Kontaktformular unter www.indoorcup-halle.de.
- Verpflegung:** Heiß- und Kaltgetränke, Bockwurstchen und Kuchen.
- Ablaufplan:** Der Ablaufplan wird im Vorfeld auf der Homepage bekannt gegeben.
- Startgebühr :** einmalig pro Team 60,00€
- Bankverbindung:** Kontoinhaber: 1. Hallescher Drachenbootverein e.V.
Konto-Nr.: 234 567
BLZ: 800 937 84
Kreditinstitut: Volksbank Halle (Saale) eG
Verwendungszweck: 4. Indoorcup / Teamname (erforderlich)
- Bemerkungen:** Zuschauer sind herzlich willkommen. Der Eintritt ist frei.

Wir freuen uns auf euch!

^{*1} Fun: Teams, welche den Drachenbootsport **nicht** betreiben (max. 2 Drachenbootsportler).

^{*2} Fun Teams starten ausschließlich mit durch den Veranstalter gestellten Paddel.

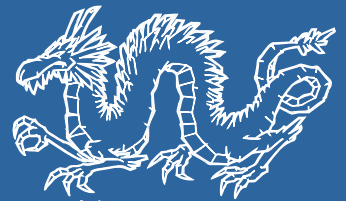
^{*3} Gemäß AGG werden mit vorrangig männlichen Personenbezeichnungen (Paddler, etc.) weibliche und männliche Personen angesprochen.



Teilnahmebedingungen



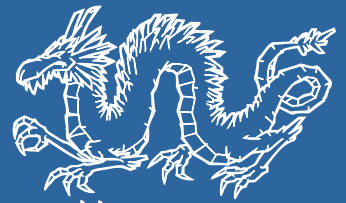
1. Teilnahmeberechtigt sind nur Teams, die innerhalb von 5 Tagen nach Anmeldung das Startgeld überwiesen haben, ansonsten verlieren sie ihre Startberechtigung. Anmeldeschluss ist der **05.02.2012. Die Teilnahme ist begrenzt.**
2. Alle Teilnehmer nehmen an der Veranstaltung auf eigene Gefahr teil. Der Veranstalter, der Ausrichter, die Sponsoren, freiwillige Helfer, Angestellte, Offizielle, sowie Personen, die mit der Durchführung der Veranstaltung beauftragt sind, werden mit der Unterschrift der verbindlichen Anmeldung von jeglicher Haftung (Personen- und Sachschäden) befreit.
3. Den Anweisungen des Organisationspersonals sowie deren Beauftragten ist zur eigenen Sicherheit uneingeschränkt Folge zu leisten.
4. Jedes Team hat sich rechtzeitig an der Einstiegszone einzufinden.
5. Der Genuss von Alkohol und der Verzehr von Speisen sind in der Schwimmhalle verboten. Die Helfer im Einstiegsbereich sind berechtigt, Personen mit übermäßigem Alkoholkonsum vom Rennen auszuschließen.
6. Baden ist während der Veranstaltung verboten.
7. Der Zutritt zur Schwimmhalle ist ausschließlich in Badelatschen gestattet. Des Weiteren dürfen keine Glasflaschen oder andere Gegenstände aus Glas mit in den Badebereich genommen werden. Zuwiderhandlungen können zum Ausschluss von den Wettkämpfen führen.
8. Das Startkommando lautet: „are you ready - attention - go“. Es darf grundsätzlich erst bei „go“ gepaddelt werden.
9. Das Zielgericht entscheidet über den Zieleinlauf.
10. Jeder Teilnehmer erklärt, dass er in der Kleidung, die er während des Rennens im Boot trägt, 50 m schwimmen kann. Bei Teilnehmern unter 18 Jahren muss das Einverständnis der Eltern dem Teamcaptain vorliegen.
11. Nach dem Zieleinlauf bleiben alle Teammitglieder sitzen und heben sich eventuelle Freudenstrünge oder Siegerposen für später auf.
12. Bei Beachtung der oben genannten Regeln kann es nicht zu einer Kenterung des Drachenbootes kommen. Sollte trotzdem dieser Fall eintreten, gilt der Grundsatz „Mensch vor Material!“
13. Das Boot und Paddel werden vom Veranstalter gestellt. Dieses Material ist während des Wettkampfes von den Teilnehmern pfleglich zu behandeln. Vorsätzliche oder durch unsachgemäße Behandlung herbeigeführte **Beschädigungen werden durch den Teilnehmer ersetzt.**
14. Die vom Veranstalter bereitgestellten Aufenthaltsflächen werden von den Teilnehmern nach der Veranstaltung so verlassen wie sie vorgefunden wurden. Kosten durch eventuelle Beschädigungen oder Verunreinigungen werden ausnahmslos durch den Verursacher getragen und durch den Veranstalter den Teams in Rechnung gestellt.
15. Der Meldende verpflichtet sich, diese Teilnahmebedingungen seinen Teammitgliedern vor der Veranstaltung zur Kenntnis vorzulegen und dass jeder Teilnehmer auf der Teamliste unterschrieben hat. Diese Sicherheitsbelehrung ist für jeden Teilnehmer unterschriftspflichtig. Für die Vollständigkeit und Korrektheit der Teamliste ist der Teamcaptain verantwortlich. **Diese Liste muss komplett ausgefüllt und unterschrieben zur Teamcaptainbesprechung abgegeben werden.**
16. Dem Veranstalter wird gestattet die im Rahmen der Veranstaltung erstellten Bilder und Videos zu Zwecken der Eigenwerbung zu verwenden.



Rennablauf



1. Ein Rennen ist regulär beendet, wenn das Boot die Markierung (Ziellinie) passiert oder die Zeit von zwei Minuten abgelaufen ist.
2. Für einen Sieg erhält der Sieger während der Vorläufe zwei Punkte.
3. Besteht die Gefahr, dass ein Boot während des Rennens den Rand des Schwimmbeckens berührt, wird das Rennen abgebrochen. Die Mannschaft, welches die gegnerische Mannschaft in diesem Augenblick vom Ausgangspunkt zurück gedrängt hat gewinnt das Rennen.
4. Bei einem Unentschieden erhält jede Mannschaft einen Punkt.
5. Kommt es nach den Vorläufen zu einem Punktegleichstand unter den Mannschaften, zählt als erstes der direkte Vergleich der betroffenen Mannschaften untereinander. Sollte dies zu keiner Entscheidung führen, werden die Zeiten addiert, welche eine Mannschaft benötigt hat, um die bisherigen Gegner zu bezwingen. Die Mannschaft mit der geringsten Zeit kommt weiter.
6. Nach den Vorläufen werden Ausscheidungsrennen ohne Zeitbegrenzung absolviert.



Teamliste



Teamname:

	Name, Vorname (in Druckbuchstaben)	Unterschrift
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

Der Unterzeichner erklärt, dass er die Teilnahmebedingungen vor der Veranstaltung gelesen, dessen Inhalt und Bedeutung verstanden und akzeptiert hat.

Diese Liste ist komplett ausgefüllt zur Teamcaptainbesprechung dem Veranstalter zu übergeben.